

SISTEM INFORMASI PKPRI (PUSAT KOPERASI PEGAWAI REPUBLIK INDONESIA) KABUPATEN SAMPANG

Agus Efendi ¹⁾, Ubaidi ²⁾

^{1,2}Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Madura

^{1,2}Jln. Panglegur Km. 3,5 Pamekasan Jawa Timur Indonesia

¹afendi5555@gmail.com, ²ubed@unira.ac.id

ABSTRAK

PKPRI (Pusat Koperasi Pegawai Republik Indonesia) Kabupaten Sampang terdapat proses kinerja yang melibatkan karyawan di antaranya Pimpinan, Resepsionis Hotel, Resepsionis Aula dan Pemesan Hotel dan Aula sering kali menggunakan waktu yang kurang efisien. Hal ini bisa dilihat pada beberapa proses diantaranya Proses pemesanan Hotel dan Aula yang hanya bisa dilakukan dengan cara mendatangi tempat dan juga menggunakan komunikasi lewat telepon seluler, pengecekan penggunaan kamar hotel terpusat pada Resepsionis Hotel, pengecekan penggunaan ruang Aula terpusat pada Resepsionis Aula dan juga pembuatan laporan pendapatan dan pengeluaran oleh Pimpinan dipandang kurang maksimal karena menggunakan inputan manual. Pengamatan ini bertujuan untuk membuat Sistem Informasi PKPRI yang akan membantu meringankan proses kinerja pada pegawai PKPRI tersebut. Sistem informasi ini dibangun menggunakan metode waterfall dan bahasa pemrograman PHP pada sisi back end dan java script pada sisi front end aplikasi mobile dan web administrator

Kata Kunci : metode waterfall, PHP, Java script.

ABSTRACT

PKPRI (Center for Cooperative Employees of the Republic of Indonesia) Sampang Regency there is a performance process that involves employees including the Chairperson, Hotel Receptionist, Reception Hall and Hotel Booking and the Hall often uses less efficient time. This can be seen in a number of processes including the hotel and hall booking process which can only be done by going to a place and also using communication by cell phone, checking the use of hotel rooms centrally at the hotel reception, checking the use of the hall room centrally at the reception hall and also making the income and expenditure report by the Chairperson is considered less than maximal because it uses manual input. This observation aims to create a PKPRI Information System that will help ease the performance process of the PKPRI employees. This information system is built using the waterfall method and the PHP programming language on the back end and java script on the front end of the mobile application and web administrator.

Keywords: Waterfall method, PHP, Java script

PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan teknologi khususnya teknologi informasi yang begitu pesat, maka dunia instansi dituntut untuk agar lebih maju. Disinilah informasi memegang peran penting, karena informasi dibutuhkan oleh semua pihak baik individu maupun organisasi atau perusahaan. Setiap informasi yang didapat berguna untuk mengambil pengambilan keputusan yang tepat. Meninjau dari pokok permasalahan diantaranya kesulitan untuk mengetahui laporan pendapatan dan pengeluaran

keuangan, belum adanya aplikasi mobile untuk pemesanan Hotel dan Aula gedung PKPRI kabupaten sampang, kesulitan Pemesan Hotel dan Aula PKPRI Kabupaten sampang dalam melakukan pemesanan aula dan hotel, kesulitan Resepsionis Hotel dan Aula mengetahui jadwal penggunaan Aula dan Hotel dengan cepat. Setiap kegiatan positif pasti bermanfaat, demikian juga studi yang dilakukan oleh penulis. Manfaatnya antara lain adalah:

1. Sistem informasi PKPRI mempermudah dan mempercepat pembuatan laporan pendapatan dan pengeluaran.

2. Dapat lebih mudah di gunakan bagi pengguna aplikasi PKPRI lebih gampang dan nyaman untuk mengetahui informasi jadwal hotel dan aula.
3. Proses pemesanan Hotel dan Aula PKPRI Kabupaten Sampang lebih mudah
4. Pegawai hanya menyiapkan data informasi di aplikasi PKPRI Kabupaten Sampang tersebut untuk mempermudah pemesanan Hotel dan Aula bagi pengguna aplikasi ini

LANDASAN TEORI

Sistem

Sistem merupakan bagian-bagian elemen yang saling berinteraksi dan saling berhubungan untuk mencapai membentuk satu kesatuan (Dwijayadi, Wirawan, & Divayana, 2018)

Informasi

Menurut Mulyanto (2009) informasi adalah kombinasi antar prosedur kerja, informasi, orang dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi (Utami & Nugroho, 2018).

Sistem Informasi

Sistem informasi dan teknologi informasi (SI/TI) merupakan salah satu faktor yang mempengaruhi keberhasilan suatu organisasi. Dikarenakan sistem informasi dan teknologi yang akan terus berkembang, maka sebuah organisasi sangat memerlukan perencanaan strategis SI/TI. Robbin dan Coulter (2004) menyatakan bahwa perencanaan mencakup mendefinisikan sasaran organisasi, menetapkan strategi menyeluruh untuk mencapai sasaran itu, dan menyusun serangkaian rencana yang menyeluruh untuk mengintegrasikan dan mengkoordinasikan pekerjaan organisasi. Menurut Tridoyo (2017), sebuah organisasi membutuhkan tata kelola TI (IT Governance) dalam melakukan perencanaan, implementasi, monitoring dan evaluasi TI yang diterapkan (Utami & Nugroho, 2018).

Dengan sistem informasi memungkinkan manusia untuk

memperoleh kemudahan dalam segala aktifitas yang di lakukan, berkurangnya beban kerja dalam semua kehidupan manusia bisa dikatakan adalah fungsi dari sistem informasi. Perkembangan teknologi dan informasi menuntut manusia untuk tidak memanfaatkannya, walaupun sistem informasi dipandang memberikan banyak dampak positif juga tidak memungkinkan ada dampak negatif.

PHP

PHP adalah singkatan dari "PHP: Hypertext Preprocessor", yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. PHP diciptakan oleh Rasmus Lerdorf pertama kali tahun 1994. Pada awalnya PHP adalah singkatan dari "Personal Home Page Tools". Selanjutnya diganti menjadi FI ("Forms Interpreter"). Sejak versi 3.0, nama bahasa ini diubah menjadi "PHP: Hypertext Preprocessor" dengan singkatannya "PHP". PHP versi terbaru adalah versi ke-5. Berdasarkan survey Netcraft pada bulan Desember 1999, lebih dari sejuta site menggunakan PHP, di antaranya adalah NASA, Mitsubishi, dan RedHat (Umagapi & Ambarita, 2018).

MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (database management system) atau DBMS yang multithread, multiuser, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL (Umagapi & Ambarita, 2018).

XAMPP

Pengertian XAMPP adalah perangkat lunak (free software) bebas,

yang mendukung untuk banyak sistem operasi, yang merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsi XAMPP sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri beberapa program antara lain: Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP sendiri merupakan singkatan dari X (empat sistem operasiapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah untuk digunakan yang dapat menampilkan halaman web yang dinamis (Umagapi & Ambarita, 2018).

HTML

HTML adalah sebuah bahasa markah untuk menstrukturkan dan menampilkan isi dari Waring Wera Wanua, sebuah teknologi inti dari Internet. HTML5 adalah revisi kelima dari HTML (yang pertama kali diciptakan pada tahun 1990 dan versi keempatnya, HTML4, pada tahun 1997) dan hingga bulan Juni 2011 masih dalam pengembangan. Tujuan utama pengembangan HTML5 adalah untuk memperbaiki teknologi HTML agar mendukung teknologi multimedia terbaru, mudah dibaca oleh manusia dan juga mudah dimengerti oleh mesin (Widiastuti, 2018).

JavaScript

Pengertian JavaScript adalah bahasa pemrograman yang sederhana karena bahasa ini tidak dapat digunakan untuk membuat aplikasi ataupun applet. Dengan JavaScript kita dapat dengan mudah membuat sebuah halaman web yang interaktif. Program JavaScript dituliskan pada file HTML (*.htm*.html) (Widiastuti, 2018).

Laravel

Pengertian framework menurut Naista adalah suatu struktur konseptual dasar yang digunakan untuk memecahkan atau menangani suatu masalah yang

kompleks. Singkatnya, framework adalah wadah atau kerangka kerja dari sebuah website yang akan dibangun. Dengan menggunakan kerangka tersebut waktu yang digunakan dalam membuat website lebih singkat dan memudahkan dalam melakukan perbaikan. Salah satu framework yang banyak digunakan oleh programmer adalah framework laravel. Laravel adalah framework berbasis PHP yang sifatnya open source, dan menggunakan konsep model – view – controller. Laravel berada di bawah lisensi MIT License dengan menggunakan Github sebagai tempat berbagi code menjalankannya (Naista, 2017) (Mediana & Nurhidayat, 2018).

Ionic Framework

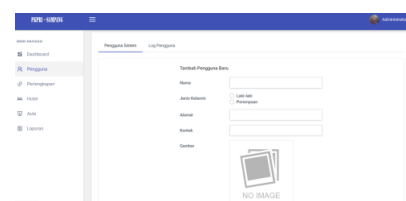
Ionic adalah framework front-end. Aplikasi atau aplikasi seluler hibrida dibuat menggunakan teknologi ini. Ini adalah lisensi dari MIT. Proses pembuatan,

Pembuatan dan paket aplikasi mobile hybrid dilakukan dengan bantuan ionik yang juga dikenal dengan modul Node. Perusahaan Drifty mendukung kerangka dan modul ionic. Keterampilan pengembang dalam AngularJS dan HTML5 di berdayakan oleh ionik untuk menciptakan aplikasi kelas atas. Ionic menggunakan AngularJS sebagai kerangka JavaScript-nya (Widiastuti, 2018).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Menambah Data Pengguna Admin

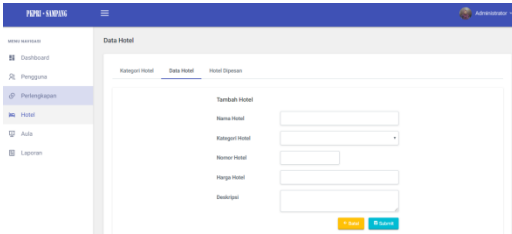
Halaman ini akan tampil ketika admin menekan *Button* Data Baru pada halaman pengguna, sehingga akan tampil halaman pada gambar dibawah ini.



Gambar 1. Halaman Tambah Data

Menambah Data Hotel (Admin)

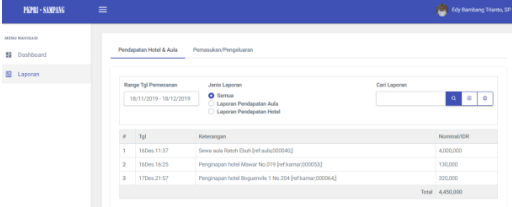
Halaman ini akan tampil ketika admin menekan *Menu Data Baru* pada halaman hotel, sehingga akan tampil halaman seperti gambar dibawah ini.



Gambar 2. Form Tambah Data Hotel

Halaman Laporan (Pimpinan)

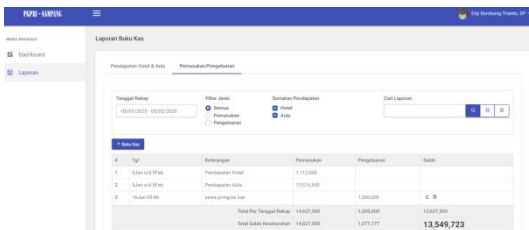
Pada halaman memberikan informasi pendapatan dan pengeluaran aula dan hotel



Gambar 3. Halaman Laporan

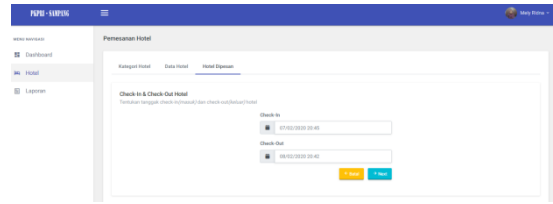
Halaman Pemasukan Dan Pengeluaran

Halaman ini akan tampil ketika Pimpinan menekan *Menu Pemasukan/Pengeluaran* pada halaman laporan, sehingga akan tampil halaman seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4. Halaman Pemasukan Dan Pengeluaran

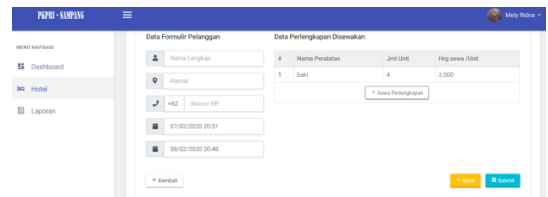
Form ini akan tampil ketika Resepsionis hotel menekan *Menu Data Baru* pada halaman hotel dipesan, sehingga akan tampil halaman seperti gambar dibawah ini.



Gambar 5. Form Input Tanggal Check in dan Check out Hotel

Form Input Identitas Pemesan Hotel

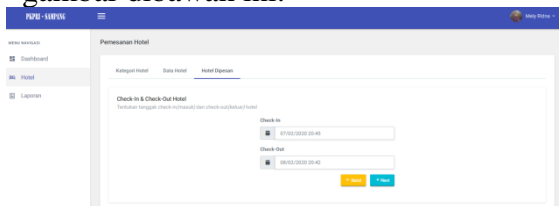
Form ini akan tampil ketika Resepsionis hotel menekan *Menu Next* pada halaman hotel dipesan.



Gambar 6. Form Input Identitas Pemesan Hotel

Form Input Tanggal Chek in Dan Check Out Pengunjung Aula

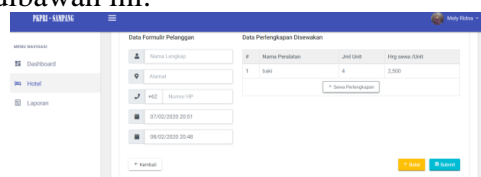
Form ini akan tampil ketika Resepsionis Aulal menekan *Menu Data Baru* pada halaman aula dipesan, sehingga akan tampil halaman seperti gambar dibawah ini.



Gambar 6 Form Input Tanggal Check in dan Check out Aula

Form Input Identitas Pemesan Aula

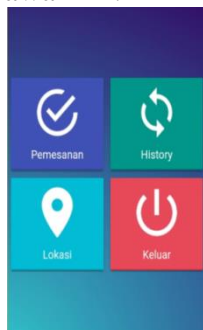
Form ini akan tampil ketika Resepsionis Aula menekan *Menu Next* pada halaman aula dipesan, sehingga akan tampil halaman seperti gambar dibawah ini.



Gambar 7 Form Input Identitas Pemesan Aula

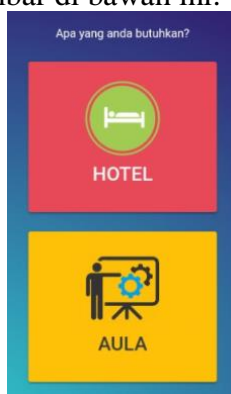
Halaman Utama Pemesan

Pada halaman ini digunakan untuk melakukan pemesanan hotel dan aula pkpri melalui aplikasi mobile. Terdapat 4 menu utama diantaranya menu pemesanan yang akan di gunakan untuk melakukan pemesanan hotel dan aula, menu histori digunakan untuk mengetahui riwayat pemesanan dan juga melanjutkan proses pemesanan, menu lokasi untuk menuju ke alamat PKPRI Sampang menggunakan google maps dan menu keluar, adapun tampilannya seperti gambar di bawah ini:



Gambar 8 Halaman utama Halaman Pemesanan

Pada halaman ini memberikan informasi terkait apa yang akan kita pesan. Pada halaman ini terdapat 2 pilihan yaitu hotel dan aula. Adapun tampilannya seperti gambar di bawah ini:



Gambar 9. Halaman pemesanan

Halaman Hotel

Pada halaman ini terdapat pilihan daftar hotel. Pada halaman ini hotel yang sudah dipesan tidak akan tampil. Adapun tampilannya seperti gambar di bawah ini:



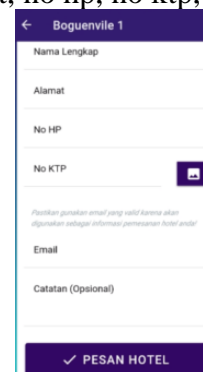
Gambar 10 Halaman Hotel Halaman Aula

Pada halaman ini terdapat pilihan daftar Aula. Pada halaman ini aula yang sudah dipesan tidak akan tampil. Adapun tampilannya seperti gambar di bawah ini:



Gambar 11. Halaman Aula Halaman Formulir Pemesanan Hotel

Pada halaman ini pemesan hotel akan diminta untuk mengisi identitas nama diri, alamat, no hp, no ktp, foto ktp.



Gambar 12 Halaman formulir pemesanan hotel

Halaman formulir pemesanan aula

Pada halaman ini pemesan hotel akan diminta untuk mengisi identitas nama diri, alamat, no hp, no ktp, foto ktp.

Gambar 13 Halaman Formulir Pemesanan Aula

PENUTUP

Berdasarkan hasil penelitian ini, dapat disimpulkan beberapa hal mengenai kegiatan pembuatan laporan dan proses pemesanan hotel dan aula, di antaranya adalah sebagai berikut:

1. Pimpinan PKPRI lebih mudah dalam pembuatan laporan pengeluaran keuangan, pengecekan pendapatan hotel dan aula.
2. Resepsionis hotel dan aula lebih mudah melakukan pemesanan dan juga pembuatan laporan pendapatan hotel dan aula
3. Resepsionis hotel dan aula lebih mudah melakukan pengecekan jadwal penggunaan hotel dan aula
4. Pemesan hotel dan aula lebih mudah melakukan pemesanan hotel dan aula tanpa harus mendatangi gedung PKPRI Kabupaten Sampang

Penulis menyadari bahwa sistem ini jauh dari kata sempurna sehingga sistem ini masih butuh untuk dikembangkan lagi pada bagian proses pemesanan karena belum terintegrasi dengan sistem pembayaran online.

DAFTAR PUSTAKA

- Mediana, D., Nurhidayat, A. I. 2018. Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-Desk) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (ST Kasus Di Pdam Surya Sembada Kota Surabaya). Vol 1 No 2. Hal 53-60.
- Ramadhani, M. F. 2017. Pembangunan Aplikasi Informasi, Pengaduan, Kritik, Dan Saran Seputar Kota Cimahi Pada Platform Android. Vol 1 No 1. Hal 5-7.
- Umagapi, D., & Ambarita, A. 2018. Sistem Informasi Geografis Wisata Bahari Pada Dinas Pariwisata Kota Ternate. Vol 1 No 2. Hal 59-69.
- Utami, Y., Nugroho, A. 2018. Perencanaan Strategis Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Pada Dinas Perindustrian Dan Tenaga Kerja Kota Salatiga. Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer . Vol 5 No 3. Hal 253-260.
- Widiastuti, N. A. 2018. Aplikasi Mobile Pada Sentra Industri Seni Patung Dan Ukir Di Desa Mulyoharjo Untuk Meningkatkan Potensi Pasar. Vol 3 No 1. Hal 17-24.
- Widiyanto, E., Arifin, M., Soebijono, T. 2017. Rancang Bangun Aplikasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Pegawai Negeri Republik Indonesia Hidup Tulungagung. Vol 6 No 3. Hal 1-8.
- Dwijayadi, N. A., Wirawan, M. A., Divayana, D. G. 2018. Pengembangan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Hotel Di Kecamatan Buleleng Dengan Metode Analytic Hierarchy Process (AHP) Dan Technique for Others Reference By Similarity To Ideal Solution (TOPSIS). Vol 7 No 1. Hal 10-19

