
UJIAN ONLINE DI SMA TAHFIDZ DARUL ULUM BANYUANYAR

Syarif Hidayatulloh¹⁾, Badar Said²⁾, Irwan Darmawan³⁾,
Nilam Ramadhani⁴⁾,

^{1,2,4} Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Madura

³ Bisnis Digital, Fakultas Teknik, Universitas Madura
Jl. Raya Panglegur Km. 3,5 Pamekasan

E-mail : dayatimut883@gmail.com¹⁾, badarsaid@unira.ac.id²⁾, darmawan@unira.ac.id³⁾,
nilam_ramadhani@unira.ac.id⁴⁾

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi khususnya teknologi informasi yang begitu pesat, maka dunia pendidikanpun dituntut untuk agar lebih maju. Disinilah informasi memegang peran penting, karena informasi dibutuhkan oleh semua pihak baik individu organisasi maupun perusahaan. Setiap informasi yang didapat berguna untuk mengambil keputusan yang tepat, karena teknologi informasi termasuk salah satu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas. Kehadiran teknologi sekarang sudah sangat luas. Dengan menggunakan kecanggihan teknologi saat ini kita dapat mempermudah pekerjaan yang akan dilakukan. Kita dapat mencari dan mengakses semua informasi yang kita butuhkan serta kita dapat memperluas jaringan komunikasi menggunakan kecanggihan teknologi. Dengan memanfaatkan teknologi komputer kita dapat menyimpan, mengorganisasikan dan melakukan pengambilan terhadap berbagai data yang kita miliki dengan dukungan perangkat keras dan perangkat lunak. Tuntutan informasi yang lebih cepat menjadi aspek penting bagi organisasi untuk menuju ke arah yang lebih baik, permasalahan yang ada di tempat penelitian penulis adalah dalam kegiatan ujian online di SMA Tahfidz Darul Ulum Banyuwanyar ini masih hanya bisa menggunakan soal ujian pilihan ganda saja, dari itu penulis berinisiatif mau menambahkan dengan soal ujian uraian dan soal ujian lainnya.

Kata Kunci: sekolah , learning , WEB.

ABSTRACT

Along with the rapid development of technology, especially information technology, the world of education is also required to be more advanced. This is where information plays an important role, because information is needed by all parties, both individual organizations and companies. Any information that is useful for making the right decisions, because information technology is one of the technologies used to process data, manipulate data in various ways to produce quality information. The presence of technology is now very broad. By using today's technological sophistication, we can simplify the work to be done. We can find and access all the information we order and can expand network communication using advanced technology. By utilizing computer technology we can store, organize, and retrieve various data that we have with the support of hardware and software. The demand for faster information is an important aspect for organizations to go in a better direction, the problem that exists in the author's research place is that in online exam activities at Tahfidz Darul Ulum Banyuwanyar High School, it is still only possible to use multiple choice exam questions, from that the author took the initiative to add questions about questions and other questions.

Keywords: School, learning, WEB.

PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan teknologi khususnya teknologi informasi yang begitu pesat, maka dunia pendidikanpun dituntut untuk agar lebih maju. Disinilah informasi memegang peran penting, karena informasi dibutuhkan oleh semua pihak baik individu organisasi maupun perusahaan. Setiap informasi yang didapat berguna untuk mengambil keputusan yang tepat, karena teknologi informasi termasuk salah satu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas.

Kehadiran teknologi sekarang sudah sangat luas. Dengan menggunakan kecanggihan teknologi saat ini kita dapat mempermudah pekerjaan yang akan dilakukan. Kita dapat mencari dan mengakses semua informasi yang kita butuhkan serta kita dapat memperluas jaringan komunikasi menggunakan kecanggihan teknologi. Dengan memanfaatkan teknologi komputer kita dapat menyimpan, mengorganisasikan dan melakukan pengambilan terhadap berbagai data yang kita miliki dengan dukungan perangkat keras dan perangkat lunak. Tuntutan informasi yang lebih cepat menjadi aspek penting bagi organisasi untuk menuju ke arah yang lebih baik, permasalahan yang ada di tempat penelitian penulis adalah dalam kegiatan ujian online di SMA Tahfidz Darul Ulum Banyuanyar ini masih hanya bisa menggunakan soal ujian pilihan ganda saja, dari itu penulis berinisiatif mau menambahkan dengan soal ujian uraian dan soal ujian lainnya.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis “SMA Tahfidz Darul Ulum Banyuanyar” akan menambahkan soal ujian ini dengan soal ujian uraian dan soal ujian lainnya dengan menggunakan

laravel dan MySQL, dengan tujuan untuk menambah yang awalnya ujiannya hanya soal ujian pilihan ganda saja.

METODE PENELITIAN

3.1 Teknik Penelitian

Dalam pembuatan aplikasi ujian *online* ini dibutuhkan beberapa tahap dalam proses pembuatannya, yaitu meliputi:

1. Kebutuhan Sistem
2. Perancangan Sistem
3. Pembuatan sistem

3.2 Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian, adapun pengumpulan data pada aplikasi ujian *online* antara lain:

3.2.1 Studi Lapangan

Metode ini dilakukan dalam pengumpulan data, dimana orang yang mempunyai tugas secara langsung mengunjungi ke lembaga/instansi yang sudah di tentukan.

A. Metode wawancara

Melakukan proses wawancara dengan pihak sekolah (kepala sekolah/staf TU) untuk mendapatkan informasi tentang keadaan yang ada di lembaga/sekolah tersebut terutama dalam proses ujian yang sedang dijalankan.

Hasil wawancara:

- a. Mendapatkan informasi bahwa di instansi tersebut dalam melaksanakan ujian masih dilakukan secara manual.
- b. Mengetahui bagaimana proses ujian, masih dengan cara manual yaitu dengan menggunakan kertas.

B. Observasi

Penelitian yang dilakukan ini langsung pada lokasi untuk mendapatkan informasi yang benar

secara langsung serta bisa menganalisa konsep yang akan dibuat untuk bahan acuan rancangan sebuah aplikasi yang dibutuhkan pihak lembaga/instansi.

C. Studi Literatur

Selain observasi dan wawancara, literatur yang didapatkan di SMA Tahfidz Darul Ulum Banyuanyar juga bisa dijadikan data pendukung dalam pembuatan aplikasi ini. Berikut beberapa literatur yang didapat dari lembaga/instansi:

- a. Contoh Format Soal Ujian.
- b. Profil lembaga/Instansi.
- c. Struktur Organisasi yang ada di Lembaga/Instansi dll.

3.2.2 Studi Pustaka

Dalam tahapan ini pembuat memanfaatkan guru-guru serta staf TU untuk mencari beberapa informasi yang berkaitan dengan ujian yang ada di SMA Tahfidz Darul Ulum.

3.3 Analisis Sistem

Tahap analisis sistem merupakan tahap yang sangat penting. Tahap ini akan berpengaruh pada tahap selanjutnya, sebab analisis sistem adalah penguraian dari suatu sistem yang utuh kedalam bagian atau entitas-entitas yang terlibat di dalam suatu sistem yang bertujuan untuk mengevaluasi permasalahan, sehingga kebutuhan yang diharapkan dapat diusulkan suatu perbaikan atau perancangan sistem yang baru.

Berikut adalah analisis sistem yang akan saya buat dalam bentuk tabel.

Tabel 3.1 Analisis Sistem

NO	USER	PROSES	INPUT	OUTPUT
1	GURU	Login	User name Password	Data akses
		Manajemen paket soal	data mapel nama paket isi	Data paket soal

			soal list jawaban. jawaban benar	
		Manajemen Jadwal Ujian	Data paket soal data kelas guru tanggal	Data jadwal
		Manajemen room Ujian	Data jadwal data siswa	Data room
		View Nilai Siswa	Data room data siswa	Data nilai siswa
2	SISWA	Login	Username Password	Data akses
		Mulai ujian	Data room data jadwal	Data ujian
		View nilai	Data room	Data nilai siswa

Sistem ujian online yang dilengkapi dengan input data gambar, uraian dan serangkaian rumus, fitur ini dapat diakses oleh admin/guru dalam penginputan data kedalam paket soal. Untuk siswa Kelengkapan fitur soal dapat memudahkan siswa dalam mengerjakan ujian online dan dapat memahami/kejelasan soal yang disajikan. Hal ini dapat menunjang keefektifan sistem ujian online dan proses ujian yang berlangsung.

3.4 Kebutuhan Sistem

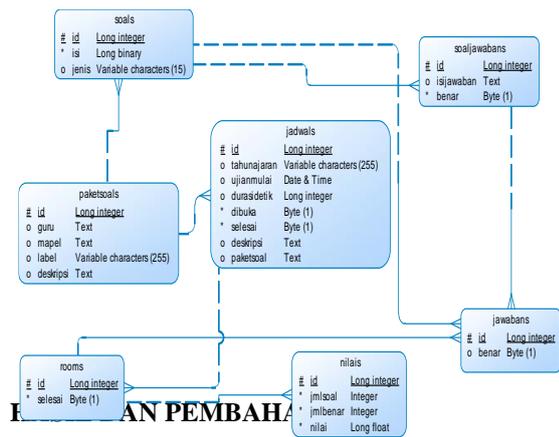
Sistem pengolahan data merupakan suatu kesatuan kegiatan pengolahan data atau informasi yang terdiri dari prosedur dan pelaksana data. penggunaan komputer sebagai alat pengolahan data haruslah menyediakan fasilitas-fasilitas pendukung dalam pengolahan data dan harus memenuhi aspek komputer yang sebenarnya. Dimana harus meliputi komponen-komponen sebagai berikut:

1. Perangkat keras (*Hardware*)
2. Perangkat lunak (*software*)
3. Pengguna(*Brainware*)

Conceptual Data Model (CDM)

Conceptual Data Model (CDM) adalah model yang dibuat berdasarkan anggapan bahwa dunia nyata terdiri dari koleksi obyek-obyek dasar yang dinamakan entitas (*entity*) serta hubungan (*relationship*) antara entitas-entitas itu.

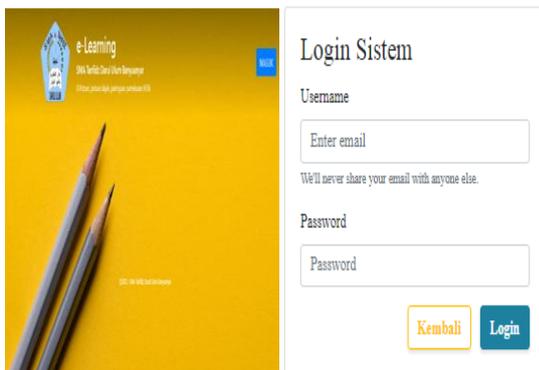
Berikut ini merupakan CDM dari aplikasi yang penulis rancang:



4.1 Penjelasan Aplikasi

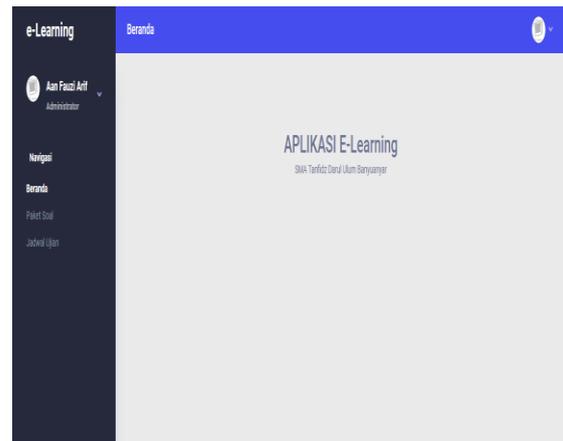
Berdasarkan dari *design interface* yang telah diuraikan di atas maka pada penjelasan aplikasi kali ini akan menjelaskan secara detail dalam bentuk aslinya dari aplikasi yang diusulkan. Di aplikasi ujian *online* ini akan di bahas sesuai dengan hak akses yang telah diberikan oleh admin.

1. Halaman Login



Gambar 4.1 Halaman Login

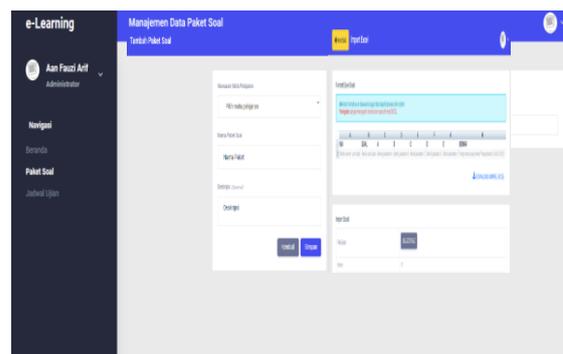
2. Halaman beranda guru.



Gambar 4.2 Halaman Beranda

3. Halaman Paket Soal

Pada halaman ini kita bisa menambahkan paket yang berisi Nama Paket, Deskripsi dan Opsi.



Gambar 4.3 Halaman Paket Soal

4. Halaman Jadwal Ujian

Pada halaman jadwal ujian ini kita bisa menambahkan jadwal ujian yang berisi Kelas, Paket Soal, Tanggal Buka Ujian, Durasi, Deskripsi, Status dan Option.



Gambar 4.4 Halaman Jadwal Ujian

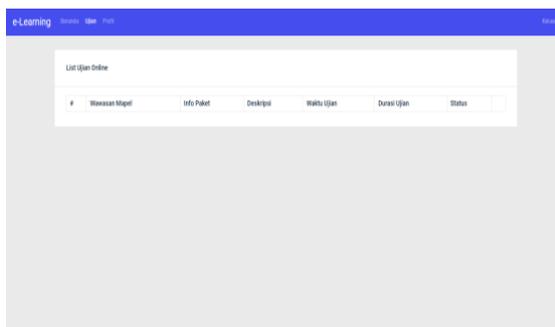
5. Halaman beranda Siswa



Gambar 4.5 Halaman Beranda Siswa

6. Halaman Ujian Siswa

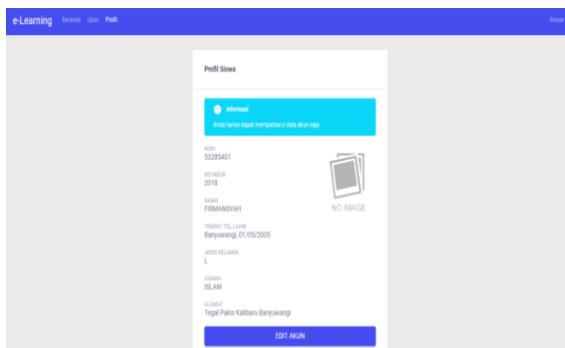
Pada halaman ini siswa melakukan ujian, sebelum ujian terlebih dahulu siswa memilih mapel (mata pelajaran) yang akan diujikan, kemudian akan muncul halaman ujian, barulah siswa bisa menjawab soal-soal ujian.



Gambar 4.6 Halaman Ujian Siswa

7. Halaman Profil Siswa

Pada halaman profil siswa ini, siswa bisa mengedit profil nya sendiri diantaranya bisa mengubah username, password.



Gambar 4.7 Halaman Jadwal Ujian

Berdasarkan uraian pada bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- a. Dengan adanya aplikasi Ujian Online ini Guru dan Siswa dapat melaksanakan tugasnya lebih mudah dan cepat.
- b. Hasil dari data yang di inputkan baik dari level guru ataupun siswa telah dapat memberi informasi yang jelas.
- c. Penggunaan CDM PDM dapat membantu dalam hal analisa kebutuhan table-tabel pada aplikasi Ujian Online ini.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat diberikan kiranya dapat membantu pengembangan aplikasi ujian *online* ini di masa yang akan datang dengan melakukan pengembangan lebih lanjut agar aplikasi ujian *online* berbasis web dengan bahasa pemrograman LARAVEL dan MYSQL dapat diterapkan pada beberapa sekolah menengah atas lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Ade, H. (2016, Juli 2). *Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang*. Retrieved from Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang: <https://doi.org/10.2135/cropsci1983.0011183x002300020002x>
- Aminnudin. (2017). Cara Efektif Belajar Framework Laravel. *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*.
- Deuis Nurpala, & Munawaroh. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Bank Soal pada Ujian Online. *Journal of Artificial Intelligence and*.
- dkk, A. M. (2019). Perancangan Sistem Ujian Online Berbasis Web di SMP Negeri 01. *Jurnal Sibernetika*.

PENUTUP Kesimpulan

- Hartanto, W. (2016). *Penggunaan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan Ilmu Sosial.
- Hartanto, W. (2016). *Penggunaan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran. Penggunaan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran.*, 10.
- Soyusiawanti, E. R. (2015). *Sistem Informasi Ujian Mandiri Online Berbasis Web di SMPN 1 SRANDAKAN*. *Jurnal sarjana teknik informatika*.
- Sukanto, & Didik. (2020). *Pembelajaran Jarak Jauh Dengan Media E-Learning Sebagai Solusi Pembelajaran Pada Masa Pandemi Corona Virus Disease 2019 (Covid-19)*. *Pembelajaran Jarak Jauh Dengan Media E-Learning Sebagai Solusi Pembelajaran Pada Masa Pandemi Corona Virus Disease 2019 (Covid-19)*, 11.
- Sukma Ellyana Rosa, & Ari Kurniawan. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Ujian Online Madrasah*. *Jurnal Manajemen*.